

# LA SÉRIE STI2D :

## Sciences et Techniques de l'Industrie et du Développement Durable

Choisir cette filière, c'est :

- ◇ acquérir des compétences étendues liées à des connaissances sur la matière, l'énergie et l'information.
- ◇ comprendre la complexité des solutions technologiques qui nous entourent et mesurer leur impact sur l'environnement.
- ◇ concevoir des solutions durables grâce à une pédagogie de l'action.

L'enseignement technologique s'appuie sur 3 champs technologiques complémentaires formant un enseignement transversal technologique global proposé à tous.

**Au lycée Gambetta-Carnot, les quatre spécialités de la filière sont proposées :**



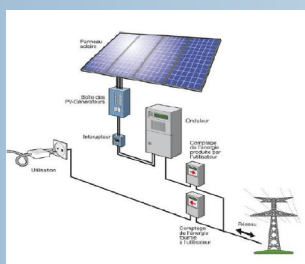
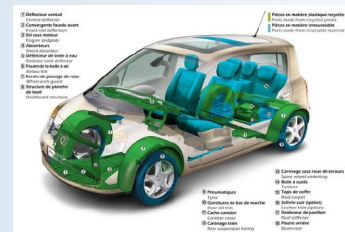
### Architecture et Construction

Pour explorer l'étude et la recherche de solutions architecturales et techniques relatives aux bâtiments et ouvrages. Elle apporte les compétences nécessaires à l'analyse, la conception et l'intégration dans son environnement d'une construction dans une démarche de développement durable.



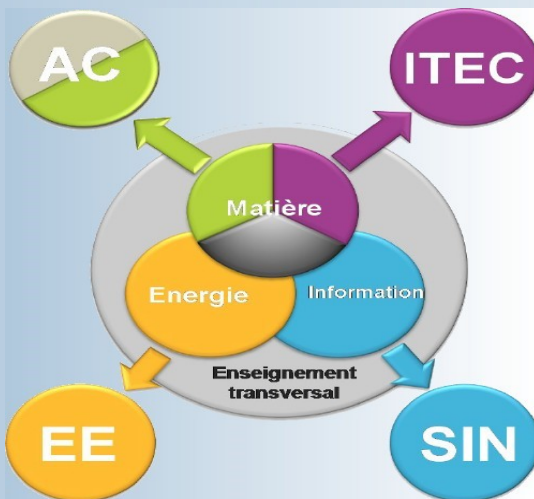
### Innovation Technologique et Éco-Conception

Pour explorer l'étude et la recherche de solutions techniques innovantes relatives aux produits manufacturés en intégrant la dimension design et ergonomie. Elle apporte les compétences nécessaires à l'analyse, la conception et l'intégration dans son environnement d'une construction dans une démarche de développement durable.



### Énergie et Environnement

Pour explorer la gestion, le transport, la distribution et l'utilisation de l'énergie. Elle apporte les compétences nécessaires pour appréhender l'efficacité énergétique de tous les systèmes ainsi que leur impact sur l'environnement et l'optimisation du cycle de vie.



### Systèmes d'Information et Numérique

Pour explorer l'acquisition, le transport, la gestion et la restitution de l'information (voix, données, images). Elle apporte les compétences nécessaires pour appréhender l'interface utilisateur, la commande rapprochée des systèmes, les télécommunications, les réseaux informatiques, les modules d'acquisition et de diffusion de l'information et plus généralement sur le développement de systèmes virtuels ainsi que sur leur impact environnemental et l'optimisation de leur cycle de vie.